

DATENBLATT

NVIDIA MMA2L20-AR kompatibler BlueOptics SFP28 25G-BASE-LR Singlemode



Beschreibung

NVIDIA MMA2L20-AR kompatibler 25GBASE-LR SFP28 Transceiver mit LC Duplex Anschluss nach MSA Standards von der Marke BlueOptics. Der NVIDIA MMA2L20-AR kompatible 25GBASE-LR LC Duplex SFP28 hat eine Empfangsfunktion (Receiver mit 1310nm) und eine Sendefunktion (Transmitter mit 1310nm) für die Übermittlung optischer Signale via Singlemode Glasfaser unter Berücksichtigung des jeweiligen Übertragungsprotokolls. Dieser NVIDIA MMA2L20-AR kompatible 25GBASE-LR LC Duplex SFP28 ist für den Einsatz in allen gängigen Hardware Plattformen (wie [Switchen](#), Routern, Storage Systemen, Load Balancern, Messgeräten, etc.) geeignet, die auch den originalen NVIDIA MMA2L20-AR 25GBASE-LR LC Duplex SFP28 offiziell unterstützen. Jeder NVIDIA MMA2L20-AR kompatible 25GBASE-LR LC Duplex SFP28 unterstützt Ethernet, Fibre Channel over Ethernet oder SDH/SONET Highspeed Anwendungen von bis zu 25G pro Sekunde.

Technische Eigenschaften

Anschluß	LC Duplex
Geschwindigkeit	25 Gbit/s
Herstellereompatibel zu	NVIDIA
Medium	Singlemode
Modulart	SFP28
Protokoll	25GBaseLR
Reichweite	10 km
Temperatur	0 – 70 °C
Wellenlänge	1310 nm

Verfügbare Varianten

ArtNr.	Bezeichnung	Unique
--------	-------------	--------

Dieses Datenblatt wurde maschinell am 18-09-2026 erzeugt. Technische Änderungen vorbehalten.



DATENBLATT

NVIDIA MMA2L20-AR kompatibler BlueOptics SFP28 25G-BASE-LR Singlemode

MMA2L20-AR-BO | NVIDIA MMA2L20-AR kompatibler BlueOptics SFP28 25GBASE-LR Singlemode

Unique

Hinweis zur bestimmungsgemäßen Verwendung

Dieses Datenblatt dient ausschließlich der Beschreibung der technischen Eigenschaften des Produkts. Es ersetzt keine Prüfung der Eignung für den konkreten Anwendungsfall. Der Anwender ist dafür verantwortlich sicherzustellen, dass das Produkt entsprechend seiner technischen Spezifikation sowie den geltenden gesetzlichen und normativen Anforderungen verwendet wird.

Dieses Datenblatt wurde maschinell am 18-09-2026 erzeugt. Technische Änderungen vorbehalten.

