

DATENBLATT

NVIDIA MMA2P00-AS kompatibler BlueOptics SFP28 25G-BASE-SR



Beschreibung

NVIDIA MMA2P00-AS kompatibler 25GBASE-SR SFP28 Transceiver mit LC Duplex Anschluss nach MSA Standards von der Marke BlueOptics. Der NVIDIA MMA2P00-AS kompatible 25GBASE-SR LC Duplex SFP28 hat eine Empfangsfunktion (Receiver mit 850nm) und eine Sendefunktion (Transmitter mit 850nm) für die Übermittlung optischer Signale via Multimode Glasfaser unter Berücksichtigung des jeweiligen Übertragungsprotokolls. Dieser NVIDIA MMA2P00-AS kompatible 25GBASE-SR LC Duplex SFP28 ist für den Einsatz in allen gängigen Hardware Plattformen (wie [Switchen](#), Routern, Storage Systemen, Load Balancern, Messgeräten, etc.) geeignet, die auch den originalen NVIDIA MMA2P00-AS 25GBASE-SR LC Duplex SFP28 offiziell unterstützen. Jeder NVIDIA MMA2P00-AS kompatible 25GBASE-SR LC Duplex SFP28 unterstützt Ethernet, Fibre Channel over Ethernet oder SDH/SONET Highspeed Anwendungen von bis zu 25G pro Sekunde.

Technische Eigenschaften

Anschluß	LC Duplex
Geschwindigkeit	25 Gbit/s
Herstellereompatibel zu	NVIDIA
Medium	Multimode
Modulart	SFP28
Protokoll	25GBaseSR
Reichweite	100 m
Temperatur	0 - 70 °C
Wellenlänge	850 nm

Verfügbare Varianten

ArtNr.	Bezeichnung	Unique
--------	-------------	--------

Dieses Datenblatt wurde maschinell am 11-09-2026 erzeugt. Technische Änderungen vorbehalten.



DATENBLATT

NVIDIA MMA2P00-AS kompatibler BlueOptics SFP28 25G-BASE-SR

MMA2P00-AS-BO	NVIDIA MMA2P00-AS kompatibler BlueOptics SFP28 25GBASE-SR	Unique
---------------	---	--------

Hinweis zur bestimmungsgemäßen Verwendung

Dieses Datenblatt dient ausschließlich der Beschreibung der technischen Eigenschaften des Produkts. Es ersetzt keine Prüfung der Eignung für den konkreten Anwendungsfall. Der Anwender ist dafür verantwortlich sicherzustellen, dass das Produkt entsprechend seiner technischen Spezifikation sowie den geltenden gesetzlichen und normativen Anforderungen verwendet wird.

Dieses Datenblatt wurde maschinell am 11-09-2026 erzeugt. Technische Änderungen vorbehalten.

