

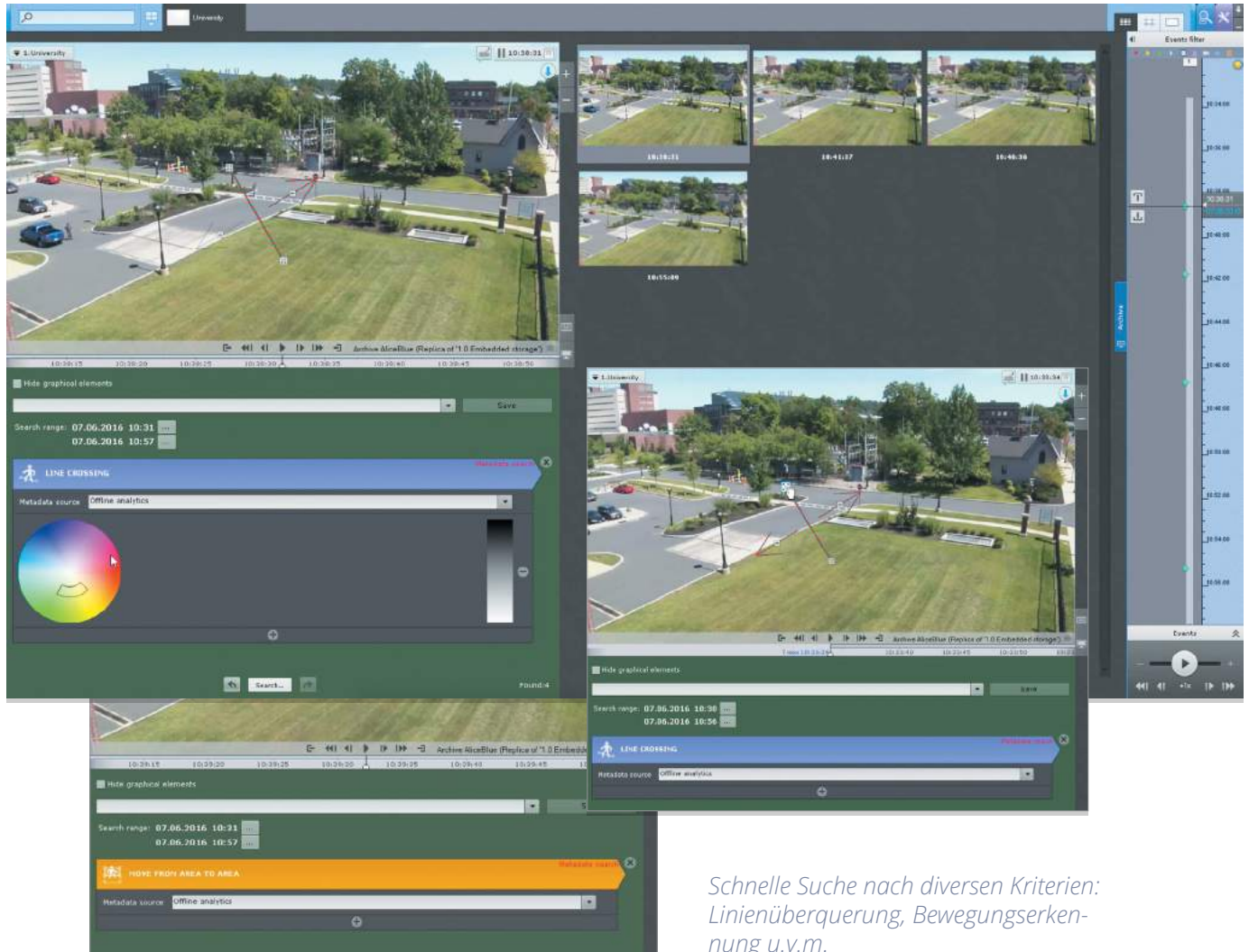
FORTSCHRITTLICHE  
OPEN-PLATTFORM INTELLIGENTE  
VIDEO-MANAGEMENT-SOFTWARE





## MOMENTQUEST

*Augenblickliche forensische Suche von aufgezeichneten Video*



*Schnelle Suche nach diversen Kriterien:  
Linienüberquerung, Bewegungserkennung u.v.m.*

**MomentQuest** ist mehr als ein Such-Tool (auch wenn es eins ist). Es ist eine Reihe von Technologien, die Metadaten direkt im Moment der Videoaufzeichnung erzeugen. Die Metadaten-Datenbank ist die Basis für eine schnelle und genaue Analyse von Archiven. Um ein Ereignis von Interesse später zu finden, geben Sie einfach die notwendigen Kriterien ein: Bewegung in den Zonen, Überschreiten einer Linie, Größe, Farbe, Richtung, Geschwindigkeit der Objektbewegung und vieles mehr. Thumbnails der relevanten Video-Episoden werden in Sekunden angezeigt. Nachsicht-Marathons sind nun eine Sache der Vergangenheit. Moment Quest hat sie auf Basis einer forensischen Suche mit schnellen und effektiven Kriterien ersetzt.

Die Suche mit Moment Quest ist schnell, weil es auf Metadaten basiert, die für alle sich bewegenden Objekte im Sichtfeld berechnet wird. Die Metadaten enthalten Attribute, die als Textzeichenfolge in einer speziellen VMDA\* Datenbank zur selben Zeit wie das Video selbst gespeichert werden.

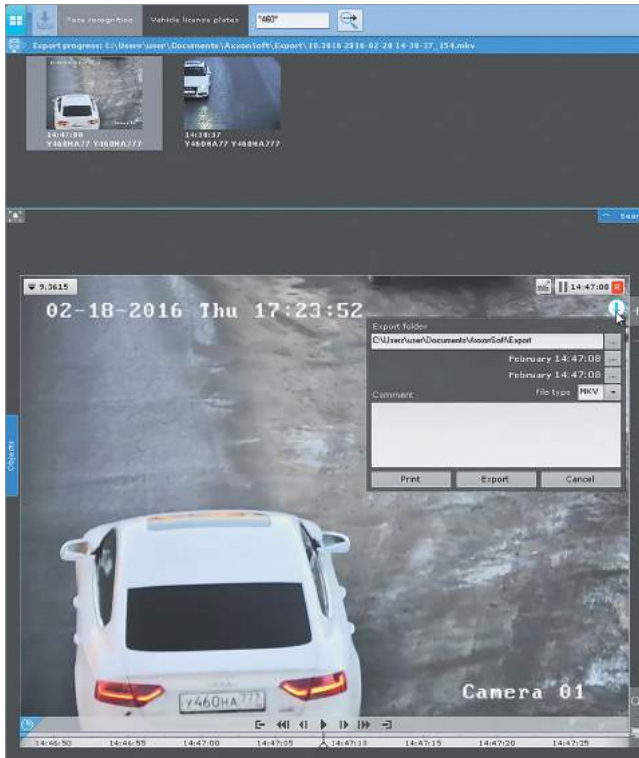
\*VMDA is an exclusive AxxonSoft innovation, consisting of a database for indexing and storing descriptions of what is happening in the scene.





## SUCHE NACH KENNZEICHEN UND GESICHTERN

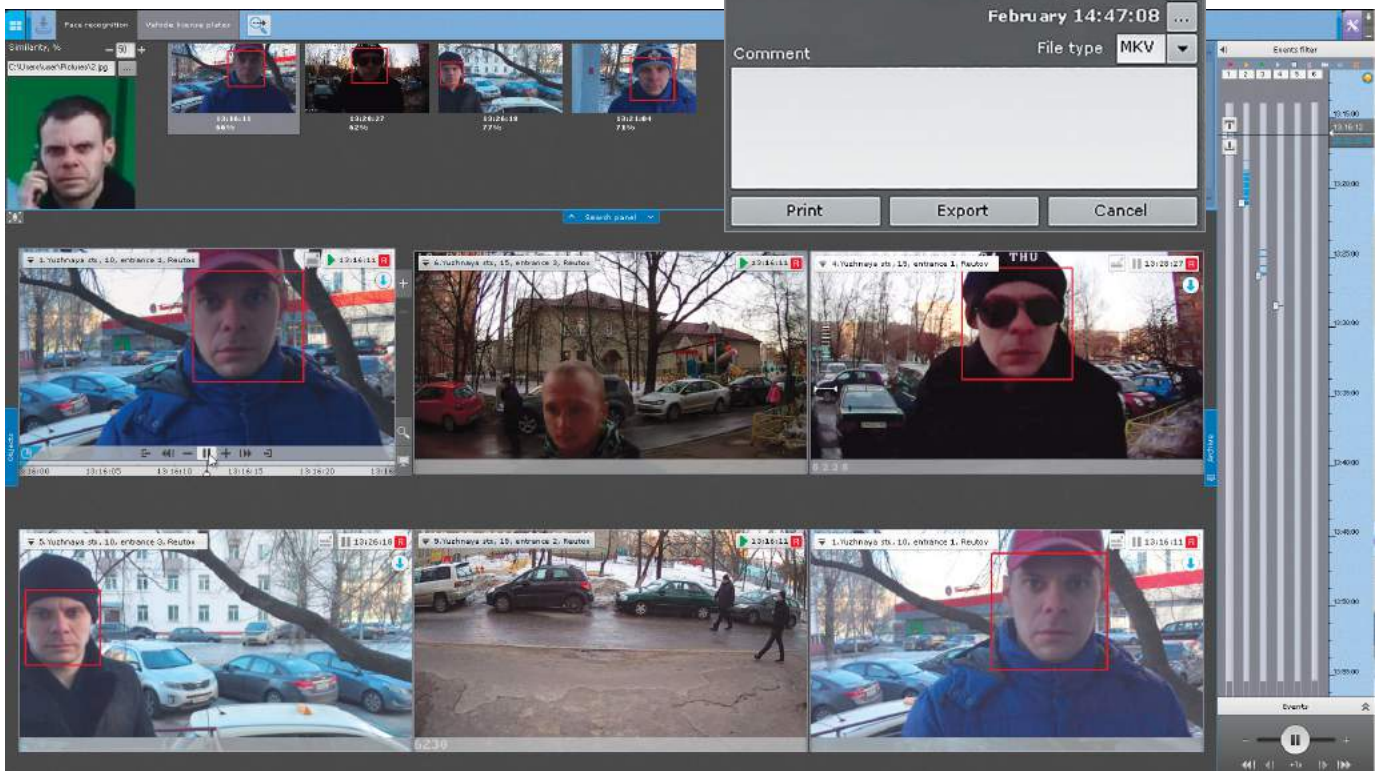
*Gesichts- und Kennzeichenerkennung und eine schnelle Suche dieser im Archiv*

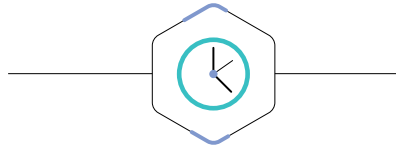


**AxonNext verfügt über einen Gesichts- und Kennzeichensuchalgorithmus, welcher automatisch ein Gesicht oder ein Kennzeichen im Sichtfeld oder in einem bereitgestelltem Videomaterial von einer oder mehreren Kameras erkennt.**

Erkannte Kennzeichen werden in einer Datenbank gespeichert. Der Algorithmus beinhaltet fortschrittliche heuristische Methoden (wie die Substitution von ähnlich aussehenden Buchstaben / Zahlen), um so viele Übereinstimmungen wie möglich zu identifizieren.

Um nach einem Gesicht zu suchen, lädt der Benutzer ein Foto mit einem Gesicht auf den Server, welches im Nachhinein mit den Gesichtsbeschreibungen in der Datenbank verglichen wird. Die Suchergebnisse werden als Szenen mit Personen, die ein ähnliches Gesicht haben, dargestellt.



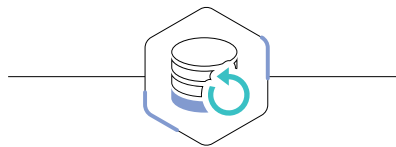
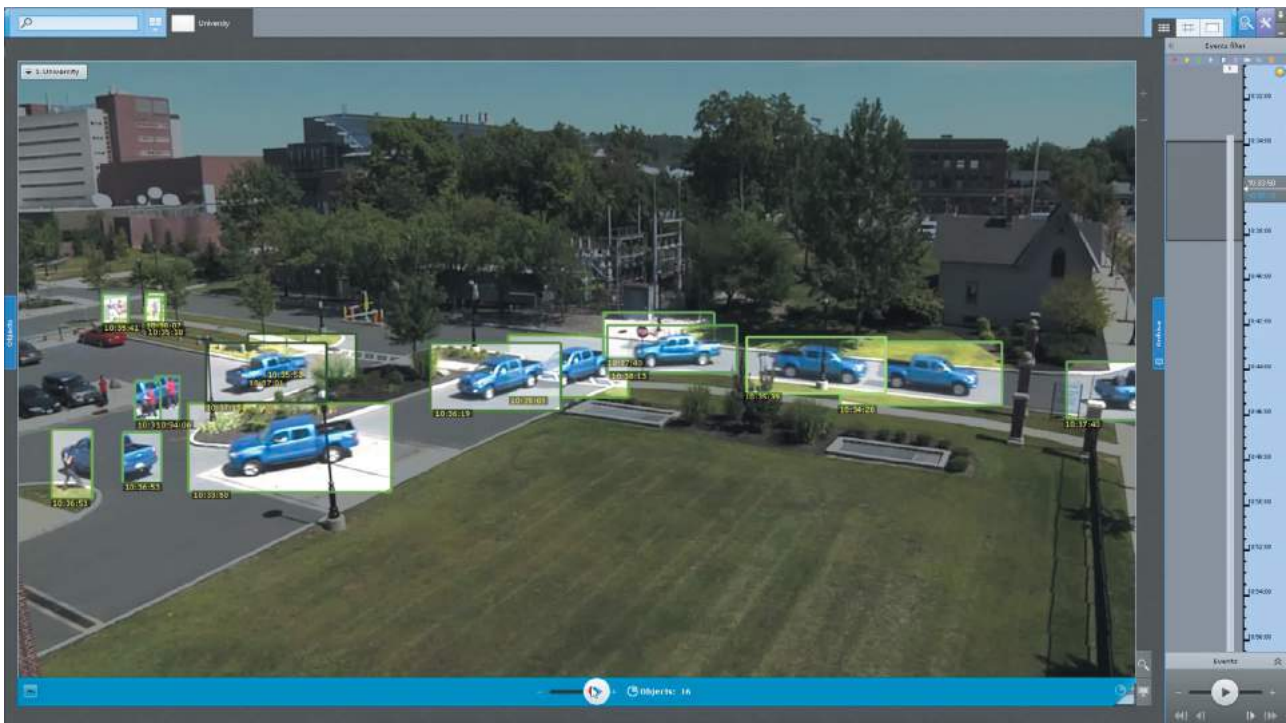


## TIMECOMPRESSOR

### *Überblick der visuellen Szene*

**TimeCompressor** ist ein ganz neues Paradigma für eine effiziente Videoüberwachung. Alle beweglichen Objekte in aufgezeichnetem Videomaterial werden dem Bediener in einem kurzen Videoclip gezeigt, die Zeit wird komprimiert, aber die ursprüngliche Geschwindigkeit der Bewegung der Objekte wird beibehalten. Klicken Sie einfach auf ein Objekt, um zur Wiedergabe des entsprechenden Videoabschnitts im normalen Modus zu springen.

Time Compressor ist ein auf den Fall geschnittener Überblick der Ereignisse in der Szene. Effizienz in der Videoüberwachung wird nie mehr dieselbe sein.



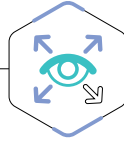
## BACKUP UND WIEDERHERSTELLUNG DER KONFIGURATION

### *System Back-Up und Roll-Backs sind einfach*

AxxonNext bietet ein neues Tool für das Speichern und Wiederherstellen von Konfigurationen aller Axxon-Server in einer Domain. Alle Systemobjekte, deren Parameter, Änderungslogs und Datenbanken, die die Layouts, Benutzernamen und Passwörter beinhalten, können wiederhergestellt werden. Etablierte Back-Up Routinen sind essentiell für einen reibungslosen 24/7 Betrieb.

**Automatische Erstellung von Wiederherstellungspunkten vereinfachen das Wiederherstellen des Systems bei jeder Konfigurationsänderung.**

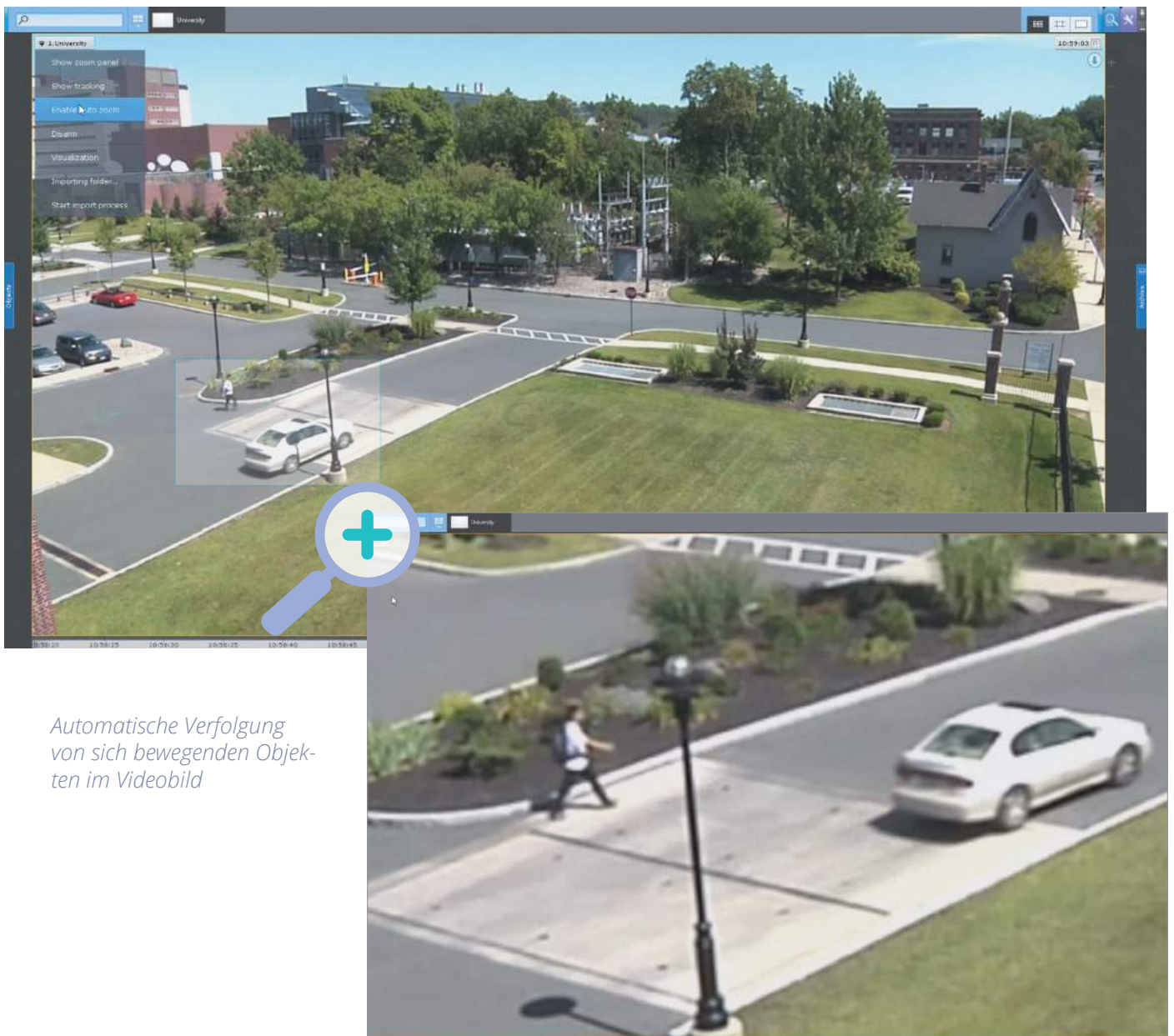




## AUTOZOOM

*Verfolgen und hineinzoomen von sich bewegenden Objekten*

**Autozoom ermöglicht eine automatische Verfolgung von Objekten im Kamerablickwinkel.** Diese Funktion vergrößert den Bereich einer Szene in welcher ein sich bewegendes Objekt erkannt wird und verfolgt das Objekt während sich dieses bewegt, genauso wie eine Filmkamera, wenn eine Nahaufnahme erfolgt. Autozoom funktioniert mit normalen Kameras (über digitalen Zoom) als auch mit Fisheye-Kameras. Bei einer Fisheye-Kamera arbeitet Autozoom wie mit einer ePTZ Kamera, welche ein Objekt verfolgt. Wenn sich im Kamerablickwinkel mehrere Objekte gleichzeitig bewegen fokussiert Autozoom den Zoom so, dass alle Objekte gleichzeitig zu sehen sind. Wenn keine Bewegung registriert wird verhält sich Autozoom so, als wäre es abgeschaltet und zeigt das gesamte Kamerabild an.

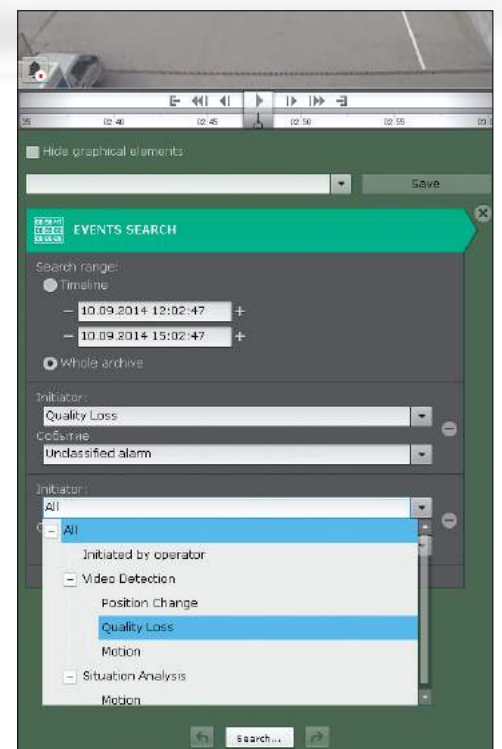


*Automatische Verfolgung  
von sich bewegenden Objek-  
ten im Videobild*



## NEUE BENUTZEROBERFLÄCHE

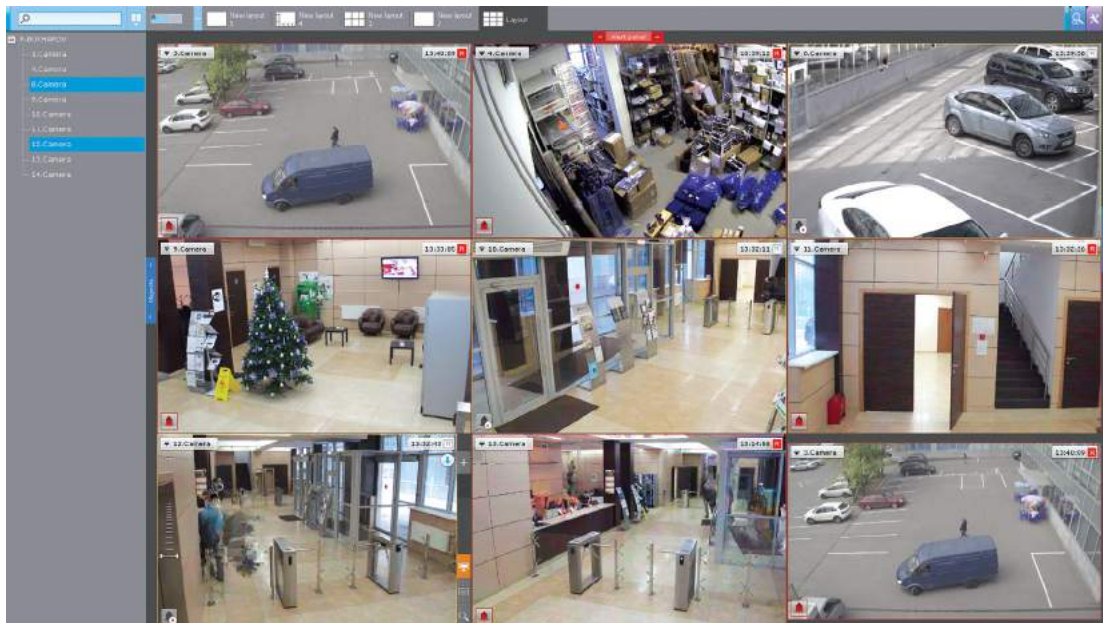
*Eine der traditionellen Stärken von AxxonNext war schon immer die einfache Konfiguration und Systemverwaltbarkeit. Version 4.0 erneuert das Interface um die Videoüberwachung zugänglich, transparent und überschaubar wie nie zuvor zu machen.*



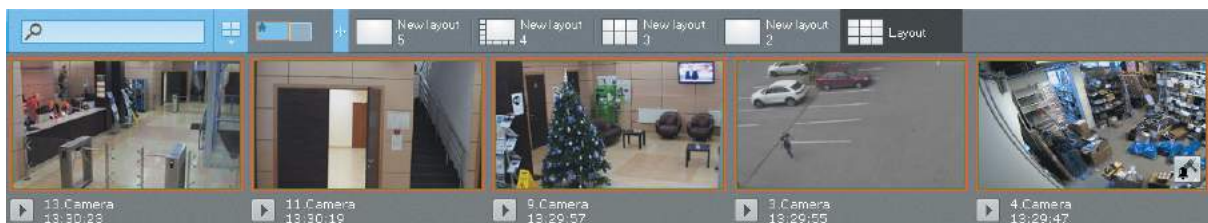
- **Der neue Layout-Bildschirm** ist funktioneller, kompakter und ansprechender gestaltet.
- **Das Dialog-Board** zeigt Hinweise über die Ereignisse die benutzer-spezifischen Filterkriterien entsprechen. Spezifischer Text und Reaktionstasten werden ebenfalls angezeigt.
- **Über das Web-Board** können Webseiten in AxxonNext angezeigt werden. Dies kann nützlich sein um Kameraeinstellungen oder Web-Schnittstellen von Drittanbietern anzuzeigen.
- Ein neuer Modus für die Bearbeitung der Layouts, in welchem der Benutzer Layouts neu anordnen oder entfernen kann. **Die Archiv-Suchoberfläche** wurde neugestaltet.
- **Komfortable Auswahl des Archivs für die Videowiedergabe.** Wenn eine Kamera in mehrere Archive aufgezeichnet wird, kann der Benutzer wählen, aus welchem Archiv abgespielt werden soll.
- **Mit nur einem Klick, alle Kameras im aktuellen Layout in den Archivmodus schalten.**



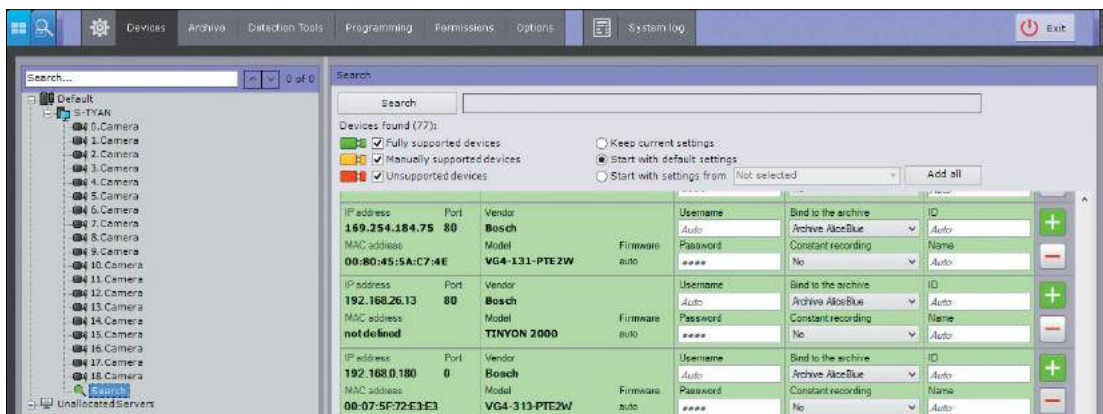
- **Neues Objekt Navigator-Panel.** Dieses Panel enthält eine vollständige Liste aller Objekte im System und bietet eine Übersicht mit Konfigurationsoptionen für die Beziehungen zwischen den Objekten.

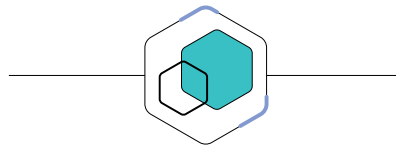


- **Das neue Alarm-Panel** ist als größenveränderbares Drop-Down-Fenster (kann auf Vollbild expandiert werden) implementiert. Das Alarm-Panel zeigt Video-Thumbnails von aktuellen Alarmen, die die Aufmerksamkeit des Benutzers erwarten. Die Vorteile des neuen Panels umfassen die Anpassung der Größe des Panels und Alarm-Thumbnails, basierend auf die Anzahl der Ereignisse. Neben dem Anzeigen von aktuellen (nicht-klassifizierten) Alarmereignissen ermöglicht das Panel die Anzeige von vorher klassifizierten Alarmen.



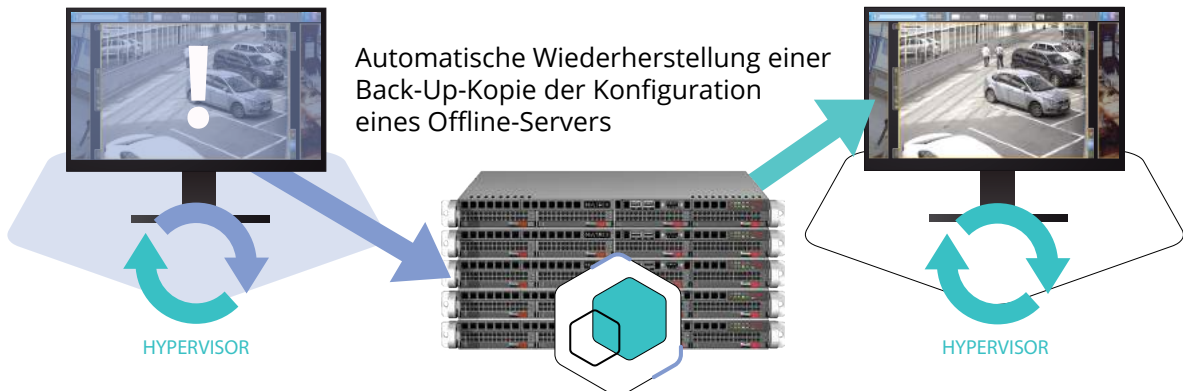
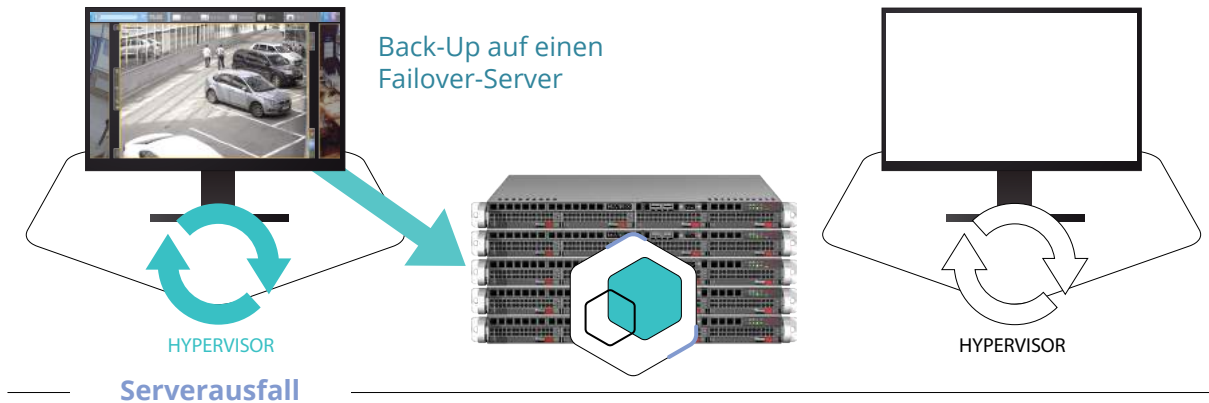
- **Der neue Look des Auto-Discovery-Assistenten** bietet eine bessere Erfahrung mit Massenkameraintegration und Konfiguration. Das neue Interface ermöglicht die einfache Erstellung und Konfiguration von Videoarchiven.



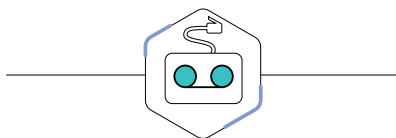


## FAILOVER

Maximale VMS Redundanz



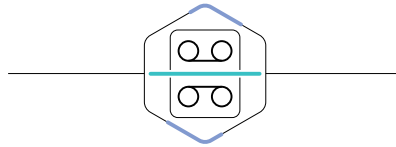
Ein Server kann während der Systemkonfiguration als Hot-Standby-System konfiguriert werden. Im Fall eines Ausfalls des Hauptservers springt der Failover-Server automatisch ein und führt alle Funktionen aus, die der ursprüngliche Server ausführen sollte. Ein spezieller Hypervisor-Service überwacht alle Server in einer Domäne.



## NETZWERKARCHIVE

Videoaufzeichnung ist mit AxonNext 4.0 nun noch zuverlässiger als je zuvor. **Videoaufzeichnung auf einem NAS: Videomaterial kann auf einem lokalen Laufwerk oder auf einem Netzwerklaufwerk gesichert werden.** Um den NAS Speicher zu nutzen, muss bei der Erstellung des Archives nur der benötigte Netzwerkpfad eingegeben werden.

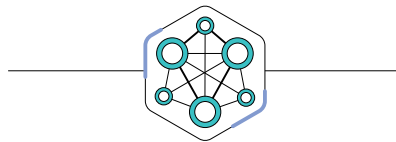




## DATENREPLIKATION

*Replikation des aufgezeichneten Videomaterials — sichere und zentralisierte Aufbewahrung des Sicherheitsmaterials*

Aufgezeichnetes Videomaterial kann nun automatisch vom Server auf welchem das Videomaterial gesichert wird, dupliziert werden. Mit Redundanz-Speicher werden Video-Audio- und Metadaten automatisch zwischen dem Hauptspeicher (oder mehreren) und einem anderen benutzergewählten Speicherplatz synchronisiert. Dies stellt eine ausfallsichere Option für ein Langzeit Videoarchiv dar.



## CROSS-SYSTEM CLIENT

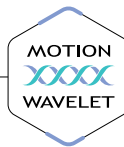
*Mehr Möglichkeiten für das Management eines Sicherheitssystems*

Cross-System Clients ermöglicht Benutzern oder Administratoren über eine Client-Workstation auf verschiedene Server in verschiebenden Domänen zuzugreifen, die nicht Teil desselben Sicherheitssystems sind. Alle Einstellungen und Kameras die in Verbindung mit diesen Servern stehen werden zusammengefügt angezeigt.

Deshalb können Benutzer mehrere unabhängige Sicherheitssysteme gleichzeitig erreichen, auch wenn der Kunde die Systeme nicht verbinden kann oder möchte. Dies ist speziell für geographisch verteilte oder bei einer großen Anzahl an Betriebsstätten von Vorteil. Dieses Feature ist nützlich für Verkaufsketten und Tankstellen. Nun muss der Kunde keine riesigen Konfigurationen vornehmen, die alle Server in einer einzigen Domain verbinden.

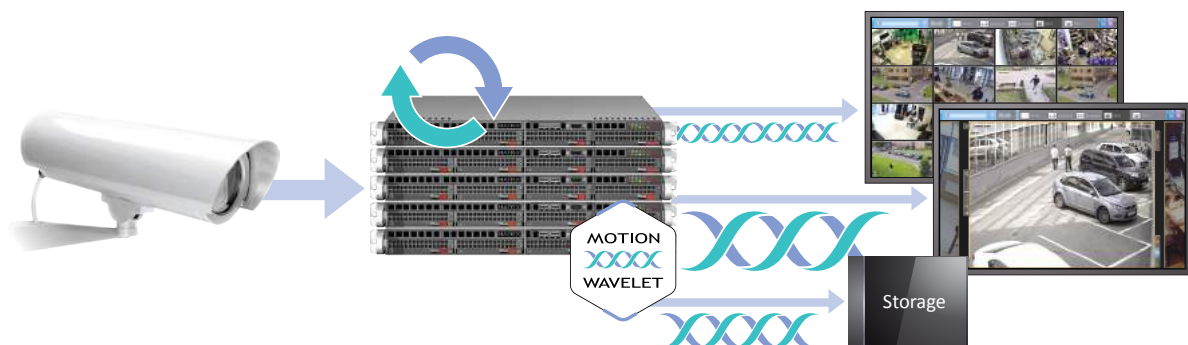
*Dank dieser Möglichkeit, können Benutzer alle Funktionen aller Systeme nutzen und, wenn nötig, die Server von deren Workstation aus konfigurieren ohne sich mit jedem Server einzeln verbinden zu müssen.*





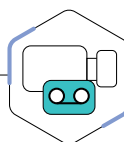
## MOTIONWAVELET TRANSCODIERUNG

Version 4.0 unterstützt die RekompRESSIERUNG und Speicherung des Videomaterials im MotionWavelet Format, welches eine bessere Flexibilität in der Wahl der Qualität des Videostreams für den Client, in Abhängigkeit der aktuellen Möglichkeiten, bietet. GreenStream ermöglicht einen dritten Stream mit MotionWavelet Video, welches sich in Abhängigkeit der aktuellen Netzwerkkonditionen und der Auflösungsanforderungen der Clients entsprechend anpasst.

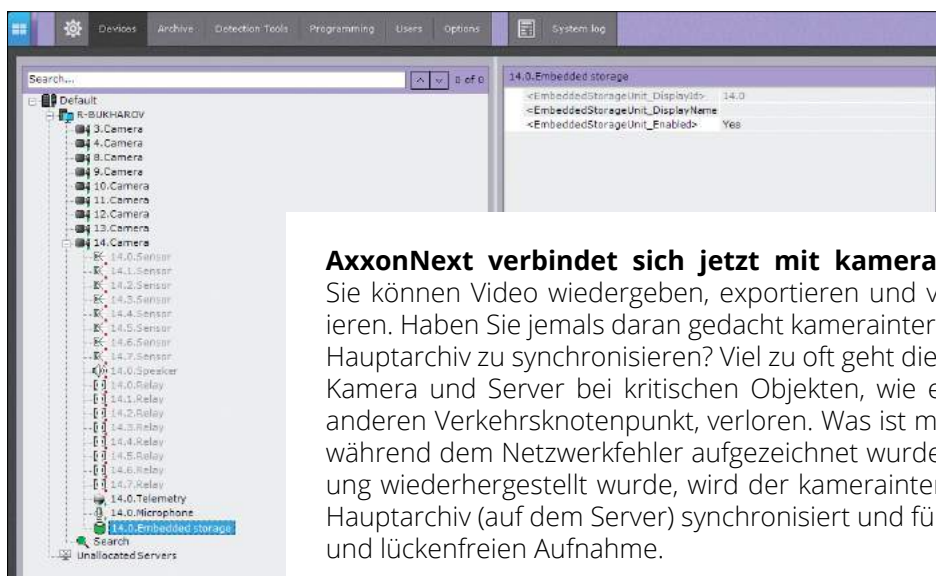


**Motion Wavelet** ist ein effizienter Videocodex basierend auf der Wavelet-Transformation, welcher eine flexiblere Wahl der Qualität der Videostreams für Clients ermöglicht. Es wird am Besten im Zusammenhang mit **GreenStream** benutzt.

GreenStream spart Bandbreite und Client-PC Ressourcen. Das GreenStream Feature wählt automatisch einen Videostream vom Server für eine passende Client-Auflösung mit welcher das Video auf dem Client wiedergegeben wird.

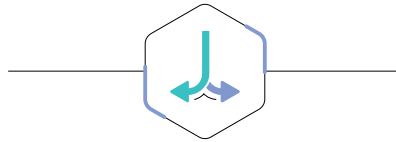


## UNTERSTÜTZUNG VON KAMERAINTERNEN SPEICHER



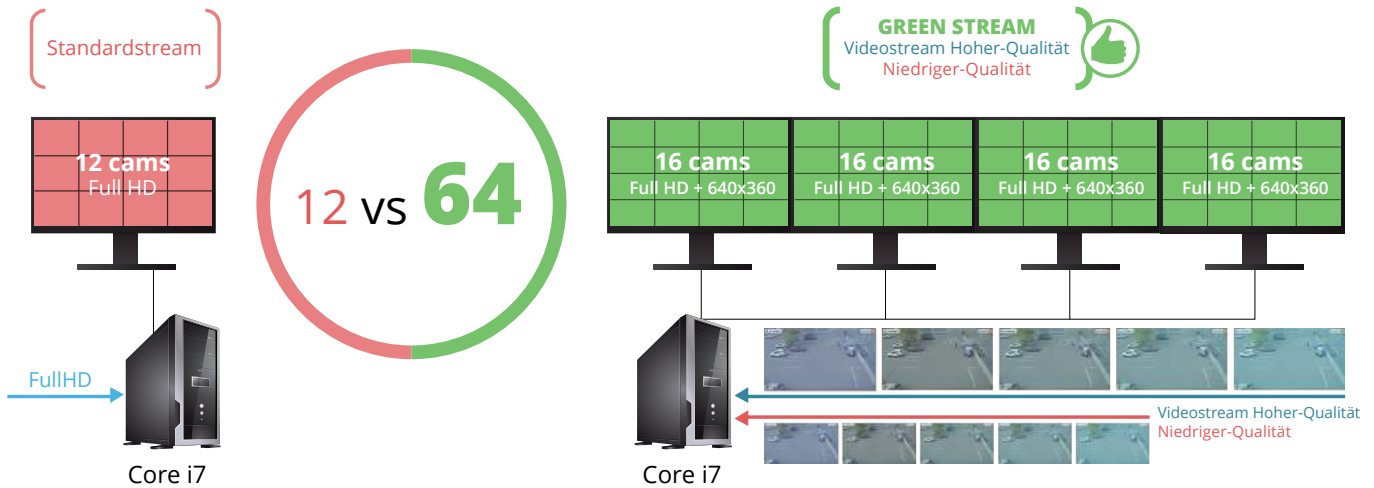
### **AxonNext verbindet sich jetzt mit kamerainternem Speicher.**

Sie können Video wiedergeben, exportieren und von der SD-Karte kopieren. Haben Sie jemals daran gedacht kamerainternen Speicher mit dem Hauptarchiv zu synchronisieren? Viel zu oft geht die Verbindung zwischen Kamera und Server bei kritischen Objekten, wie einem Flughafen oder anderen Verkehrsknotenpunkt, verloren. Was ist mit dem Video, welches während dem Netzwerkfehler aufgezeichnet wurde? Sobald die Verbindung wiederhergestellt wurde, wird der kamerainterne Speicher mit dem Hauptarchiv (auf dem Server) synchronisiert und führt zu einer nahtlosen und lückenfreien Aufnahme.



## GREENSTREAM

*Sparen Sie Bandbreite und CPU Ressourcen am Client-PC*

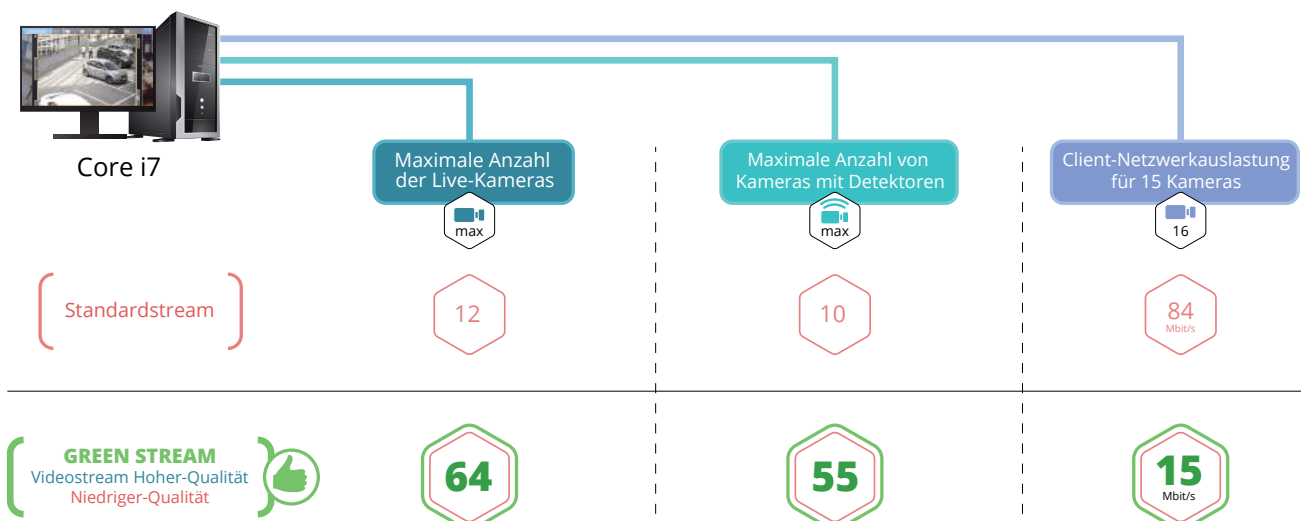


**Die GreenStream Funktion wählt automatisch den Videostream einer Kamera für den Server aus und dann zum Client aus, ausgehend von der Auflösung, mit der das Video aktuell auf dem Client wiedergegeben wird.**

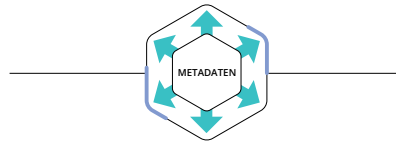
Viele moderne IP-Kameras unterstützen das Multistreaming. Die Streams können aus verschiedenen Auflösungen und Framerates bestehen und sogar in verschiedene Codecs komprimiert sein. Währenddessen zeigen Client nicht immer die volle Auflösung die die Kamera bietet. Wenn ein Client eine Bildschirmauflösung von 1920x1080 Pixel hat und ein 4x3 Layout verwendet wird, wird jede Kamera mit einer Auflösung von 480x360 Pixeln

wiedergegeben. Deshalb ist es nicht notwendig das Netzwerk mit der gesamten Auflösung auszulasten und den CPU den vollen Stream decodieren und zu 480x360 skalieren zu lassen.

GreenStream wählt automatisch den kleinsten Stream mit ausreichender Auflösung für den Bildschirm aus. Und sobald der Bediener die Kamera im Vollbildmodus darstellt, wird automatisch der hochauflösende Stream ausgewählt. Zusätzlich können Sie einen festen Stream für den Client-PC auswählen; der Stream wird nicht für den Bildschirm kalibriert. GreenStream spart massiv Bandbreite ein um eine geringere Netzwerkauslastung zu ermöglichen.





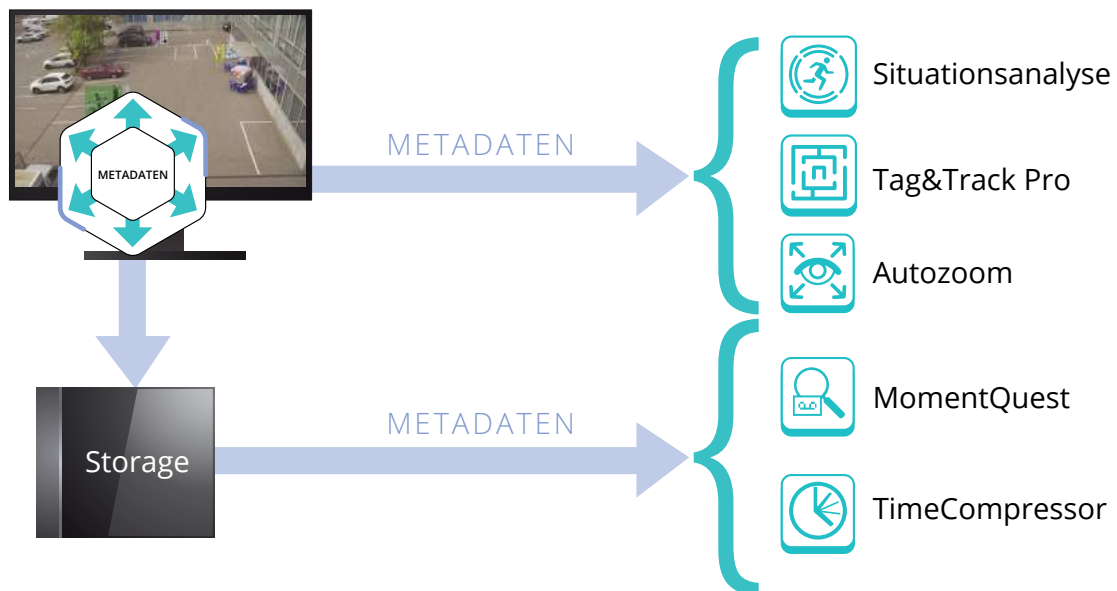


## METADATEN AUS IP GERÄTEN

*Videoanalysetools sind verfügbar und einzigartig — sie machen die Sicherheitssysteme effektiver als je zuvor*

Metadaten werden von den meisten Kameras intern generiert, was die Dekompression des Videos auf dem Server unnötig erscheinen lässt. Die CPU Last auf dem Videoserver wird signifikant reduziert, was den Server dazu ermöglicht mehr Videostreams zu verarbeiten.

**Dank des freien CPU, können AxxonNext's starke Videoanalyse auf Ihren Maschinen Fuß fassen:**



**Situationsanalyse** — eine Reihe von Detektionstools die benutzt werden um Bewegung im Kamerablickwinkel zu analysieren. Dies beinhaltet herrenlose Objekte und eine Linienüberquerungsdetektion.



**MomentQuest** — generiert Metadaten zum Zeitpunkt der Aufzeichnung um eine schnelle und präzise Analyse zu ermöglichen. Um ein Ereignis von Interesse zu finden müssen nur die notwendigen Kriterien eingegeben werden: Bewegung in Zonen, Linienüberquerung, Größe, Farbe, Richtung, Geschwindigkeit, und vieles mehr. Thumbnails von relevantem Videomaterial werden sekundenschnell angezeigt.



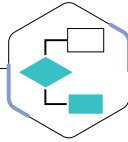
**TimeCompressor** — erhalten Sie schnelle visuelle Zusammenschnitte von sich bewegenden Objekten in einer Szene. Ein kurzer Videoclip zeigt alle VMDA Ereignisse mit realitätsnaher Geschwindigkeit der Objekte. Klicken Sie auf ein Objekt um zur gewünschten Videosequenz zu gelangen.



**Autozoom** — verfolgen Sie sich bewegende Objekte spielend leicht dank des automatischen digitalen Zooms. Autozoom zeigt Ihnen ein Nahaufnahmevideo für Teile des FoV welche sich bewegende Objekte enthalten und verfolgt diese während sie sich bewegen, genau wie es eine Filmkamera macht wenn man eine Nahaufnahme macht.



**Tag&Track Pro** — erfassen und verfolgen Sie sich bewegende Objekte, und behalten sie gleichzeitig das „große Bild“ von allem das im dem Geschützten Bereich passiert, während sie ein detailliertes Bild des sich bewegenden Objekts beibehalten (mehr Informationen finden Sie auf Seite 14)



Waiting

Camera 1. Alarm | 5 minutes

Timeout

5

minutes

Filters

Camera 1. Alarm

Add events filter

Execute if event occurred

Record to archive

Always initiate | Archive

Record to archive

Open layout with camera

+

Execute if event did not occur

Switch over relay

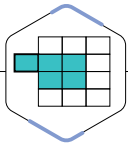
Camera 1. | Relay 1 | 00:01:00

+

## MACROS

Die neue Version von AxxonNext unterstützt flexible Konfigurationen von komplexen Systemreaktionen zu jedem gewählten Ereignis. **Der Benutzer kann ein Makro erzeugen, dass automatisch eine beliebige Anzahl an Aktionen im System durchführen kann mithilfe der WENN...DANN Logik.**

*Makros erlauben es einen Algorithmus zu programmieren um die Reaktionen bestimmter Ereignisse auf System und Geräteebe zu steuern.*

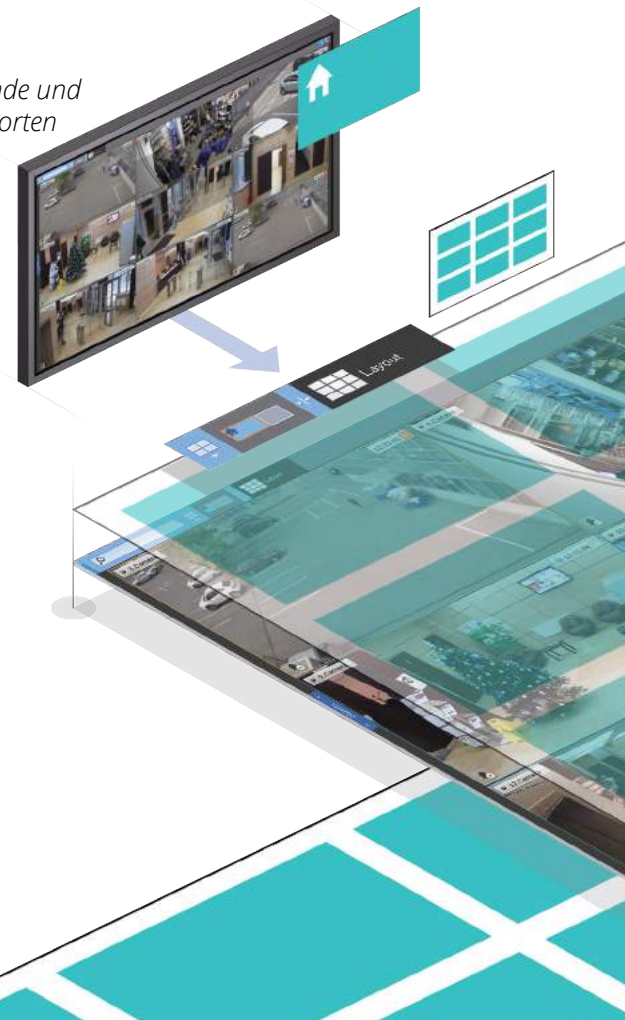


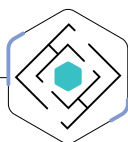
## VIDEOWALL

*Effizientes Management der Videowände und Layouts von weit verbreiteten Standorten*

Mit dieser Technologie können Benutzer ein Layout, welches im System erstellt wurde, auswählen und dieses zu einem Monitor eines anderen Client-Rechners, welcher derzeit am System angeschlossen ist, schicken. VideoWall 2.0 ist unglaublich nützlich für das Managen von geographisch weit ausgedehnten Standorten mit großen Überwachungsstandorten, welche Multilevel-Überwachung erfordern. Das Verschicken von Layouts an Benutzer erlaubt es die Aufmerksamkeit auf ein geschehenes Ereignis zu richten. Des Weiteren kann auch ein Ereignis allen Benutzer gezeigt werden durch das senden des Layouts an die VideoWall.

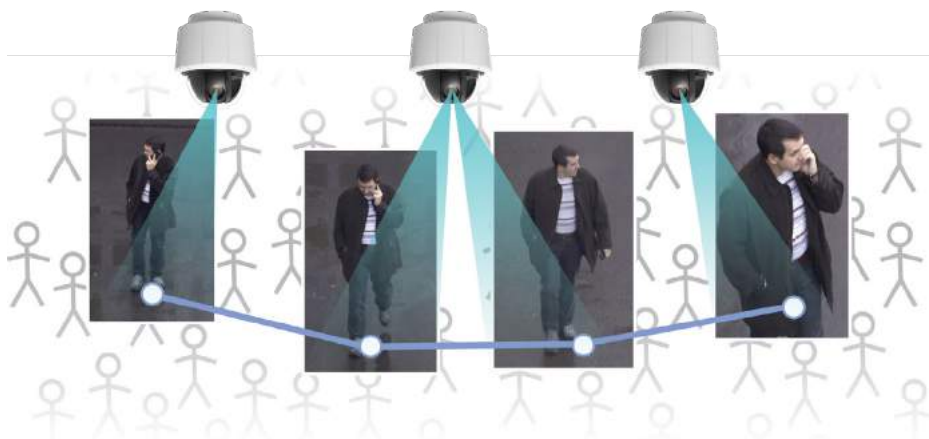
**Des Weiteren haben Benutzer nun neue Möglichkeiten mit Hilfe der VideoWall.** Es ist nun Möglich jeden Client-Rechner mit ausreichend Bildschirmen als VideoWall zu designieren. Jeder Benutzer mit ausreichend Rechten kann die VideoWall bearbeiten. Ein entfernter Client, der mit der Domain verbunden ist kann dafür benutzt werden. Deshalb ist die VideoWall immer betriebsbereit und Benutzer müssen keine Zeit für die Konfiguration verschwenden.





## TAG&TRACK PRO

*Behalten Sie den Überblick über sich bewegende Objekte*

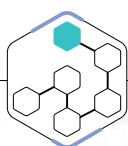


Die neue Version von AxxonNext erlaubt es Ihnen mehrere sich bewegende Objekte gleichzeitig mit Hilfe von Tag&Track PRO zu verfolgen.

**Tag&Track Pro erlaubt es Ihnen das "große Bild" als Überblick zu erhalten und gleichzeitig ein detailliertes Bild aller sich bewegenden Objekte zu erhalten. Durch Anklicken eines Objektes kann dieses durch mehrere Kameras hinweg verfolgt werden.**

Beide Kamerabilder können für eine spätere Nachforschung abgespeichert werden.

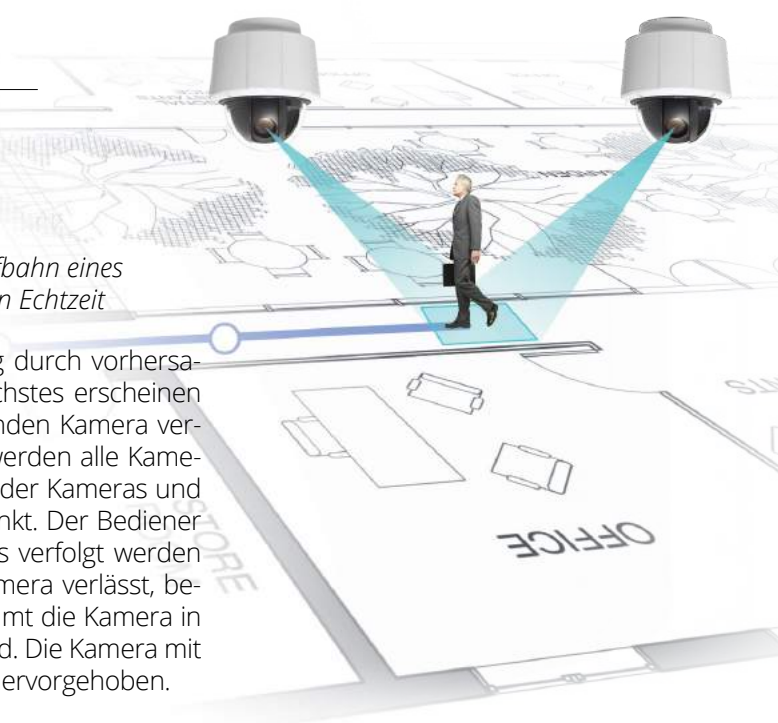
Diese Funktion setzt mindestens zwei Kameras voraus: eine Panoramakamera Kamera und eine zweite PTZ Kamera. Für die Panoramakamera wird ein Tracker konfiguriert, welcher sich bewegende Objekte erkennt und deren Koordinaten ausrechnet. Mehrere Panoramakamera Kameras können mit einer einzigen PTZ Kamera verlinkt werden.



## TAG&TRACK LITE

*Tag&Track Lite — voraussagen der Laufbahn eines Objektes und einfache Überwachung in Echtzeit*

**Tag&Track Lite** vereinfacht die Überwachung durch vorhersagen der Kamera in welcher das Objekt als nächstes erscheinen wird, nachdem es den Winkel der vorhergehenden Kamera verlassen hat. Damit diese Funktion funktioniert werden alle Kameras auf der Objektkarte verlinkt: die Positionen der Kameras und deren Blickwinkel werden mit der Kamera verlinkt. Der Bediener wählt ein sich bewegendes Objekt aus welches verfolgt werden soll. Sobald das Objekt den Blickwinkel der Kamera verlässt, berechnet AxxonNext seine Laufbahn und bestimmt die Kamera in welcher das Objekt als nächstes auftauchen wird. Die Kamera mit dem "möglichen Ziel" wird im aktuellen Layout hervorgehoben.



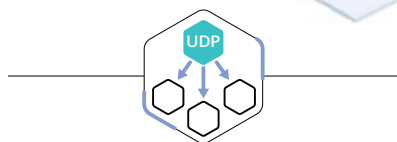




## LDAP AUTHENTIFIKATION

*Integration mit existierenden Enterprise-Netzwerk-Diensten*

**Diese Funktion erlaubt Ihnen die De-Duplizierung von Benutzeradministrationsaufgaben des sysadmins in großen Unternehmen.** Bediener können sich in das Überwachungssystem mit den Standard-AxxonNext Benutzernamen und -rechten oder den Domain-Anmeldedaten einloggen. Der Systemadministrator konfiguriert die Authentifikation über die Firmen-LDAP-Direktion und wählt die Benutzer aus um die AxxonNext Rechte zu verteilen. Beim Benutzen von AxxonNext kann der sysadmin auch VMS Benutzerrechte mit der Firmendirektion teilen.



## UDP VIDEO STREAMING ZWISCHEN SERVER UND REMOTE COMPUTERN

Die neue Version von AxxonNext enthält viele Neuerungen rund um die Reduzierung des Bandbreitenverbrauchs wodurch das Sicherheitssystem effizienter wird.

**Livebilder können vom Server zum Client über UDP übertragen werden. Multicasting wird auch unterstützt.** Multicasting schafft mehr Netzwerkkapazität und optimiert den Ressourcenverbrauch.

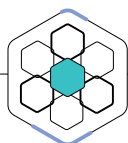
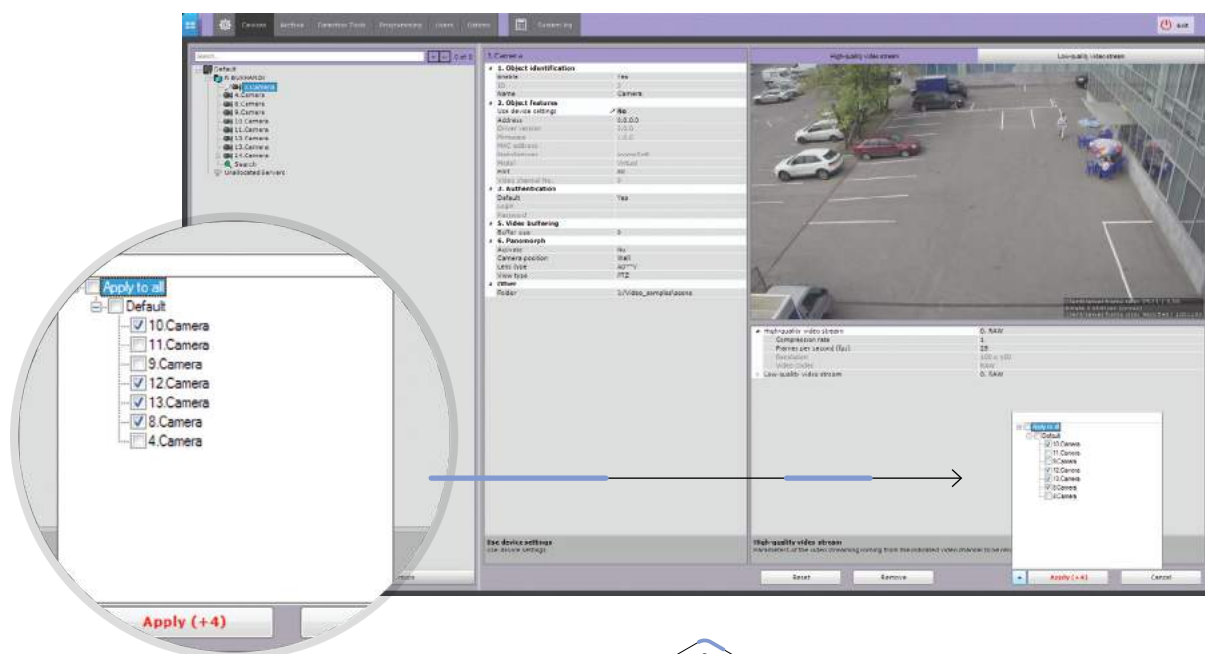


## MASSENKONFIGURATION DER KAMERAS

*Speichern Sie die Konfiguration bei größeren Objekten*

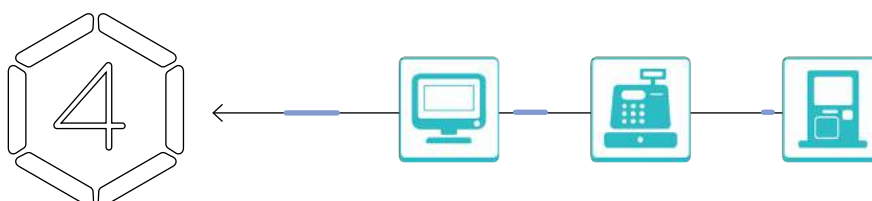
**Massenkonfiguration** für eine große Anzahl von Kameras kann eine zeitintensive Aufgabe darstellen, vor allem bei großen Objekten. Also warum kann man diese nicht zu Gruppen zusammenfassen um Änderungen an mehreren Geräten gleichzeitig zu tätigen? Mit AxxonNext können Sie das nun. Änderungen bei Kameras desselben Modells können mit einem Klick getätigt werden.

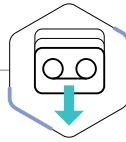
Konfigurieren Sie eine Kamera wie gewünscht und wählen Sie im Nachhinein alle notwendigen Kameras aus der Liste. Klicken Sie einfach auf Übernehmen! Die Änderungen werden automatisch bei allen Kameras vorgenommen.



## UNTERSTÜTZUNG VON EXTERNEN EREIGNISSEN

**AxxonNext umfasst eine Reihe von neuen Funktionen um Ereignisse aus externen Geräten und Systemen zu erhalten:** Kassensystemen / POS Geräte, Zutrittskontrollsysteme, Drittanbietersoftware u.v.m. Diese Möglichkeit erlaubt eine schnelle und einfache Kompatibilität mit Drittanbietersystemen. AxxonNext kann externe Ereignisse erhalten, in der eigenen Datenbank abspeichern, querverweisen mit aufgezeichnetem Bild, nach Text filtern, in Echtzeit separat anzeigen oder als Bilduntertitel auf einem Videobild angezeigt werden.





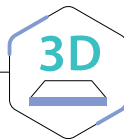
## NEUE EXPORT-FUNKTIONEN

Erweiterte Export-Funktionen für aufgezeichnetes Videomaterial in AxxonNext 4.0. Neue Funktionen:

- **Sofortexport:** Screenshots und Videos können nun im Live-Modus oder im Archiv-Modus mit einem einzigen Klick exportiert werden. Das Auswählen eines Intervalls ist optional - wenn kein Limit gesetzt worden ist, wird so lange exportiert bis der Bediener den Export stoppt.
- **Videoexport als .avi und .exe:** Spielen Sie exportiertes Videomaterial an jedem Computer mit Hilfe von Videoplayern ab.
- **Screenshotexport als .pdf** mit konfigurierbaren Export-Vorlagen. Benutzer können die Position des Bildes in der PDF bestimmen, Kommentare und Daten hinzufügen und ein Hintergrundbild und Schriftart auswählen.
- **Konfigurierbare Größengrenze für zu exportierende Videodateien:** Wenn die Dateigröße überschritten wird, wird das exportierte Video in mehrere Dateien unterteilt.
- **Framedropping des exportierten Videos**
- **Bereichsmaskierung:** Vor dem Export kann der Benutzer einen Bereich auswählen, welcher im Nachhinein verpixelt dargestellt wird.
- **Export eines Bildbereiches (auch bei Fisheye Kameras)**
- **Export der Benutzerkommentare oberhalb des Kamerabildes**
- **Export von markierten Bereichen im Bild**







## INTERAKTIVE 3D KARTE

*Visueller Überblick darüber, wo sich Ihre Kameras im Objekt befinden*



**Die interaktive 3D-Karte** ist eine Reihe von gewöhnlichen Raster-Blaupausen eines Objektes, die auf dem Bildschirm unter den Kamerabildern platziert sind und in einer lebensechten Projektion dargestellt werden. In der Karte können Sie die Lage der im Layout enthaltenen Kameras, sowie Sensoren und Detektoren anzeigen lassen. Klicken Sie auf eine Kameraansicht um sofort gezeigt zu bekommen, wo sich die Kamera auf der Karte befindet.

Die interaktive Karte lässt Sie sofort die Lage eines aufgezeichneten Events finden. Dies ist hilfreich, wenn sich die unterschiedlichen Kamerabilder kaum zu unterscheiden sind (wie z.B. ein Gebäude Flur).



## IMMERSIONSMODUS

*Sehen Sie, wie eine Bewegung von Objekten im Bild als Bewegung auf einer Karte reflektiert wird*



**Der Immersionsmodus** stellt einen Sprung jenseits der Standardfunktionalität der interaktiven Karte dar. In diesem Modus wird durchsichtiges Kamerabild über einer Karte dargestellt, die teilweise sichtbar bleibt. So können Sie leicht sehen, wo sich ein Objekt befindet und wohin es geht. Für eine genauere Übereinstimmung des Video-Renderings zur Karte können Sie Punkte im Video an Punkte auf der Karte anpassen. Dann wird die Karte im Immersionsmodus angezeigt, so dass die Punkte im Video und auf der Karte übereinstimmen.

Wenn Sie den Immersionsmodus mit Panoramakameras verwenden, fühlen sich die Benutzer so, als ob diese aus dem inneren des Kameradoms überwachen. Der Bildschirm zeigt den Teil des virtuellen Doms, der sich direkt vor dem Beobachter befindet. Der "In-Dome-Beobachter" kann sich durch bewegen des Bildes auf dem Bildschirm drehen, was äquivalent zum ePTZ-Einsatz im Immersionsmodus ist.

Wenn das Sichtfeld im Immersionsmodus einen Teil einer Karte zeigt, für die ein Kamerasymbol hinzugefügt wurde, klicken Sie auf das Symbol, um in die Kameraansicht zu Springen. Somit können Benutzer die Bewegung eines Objekts über verschiedene Kameras hinweg verfolgen, ohne den Immersionsmodus zu verlassen.



## HARDWAREBESCHLEUNIGTE VIDEODECODIERUNG

**Hardwarebeschleunigte Videodecodierung** bietet schnellere Ergebnisse und reduziert gleichzeitig den digitalen Fußabdruck auf der CPU-Leistung des Clients. Da die hardwarebeschleunigte Videodecodierung Full-HD und noch höher aufgelöstes Video unterstützt, können Clients mehrere Videostreams mit verbesserter Auflösung gleichzeitig darstellen.

Die Unterstützung von hardwarebeschleunigter Videodecodierung ist in Zeiten der steigenden Auflösungen der IP-Kameras, besonders wichtig. Dank der freigegebenen CPU Kapazität können mehr Kameras in ein System eingebunden werden, was die Hardwarekosten und den Supportaufwand reduziert.



---

**Email:** [info@axxonsoft.com](mailto:info@axxonsoft.com)    [www.axxonsoft.com](http://www.axxonsoft.com) | [www.axxonnext.com](http://www.axxonnext.com)